

Алексей Патрикеев

Продуктовый дизайнер

Портфолио:
apatrikeevart.ru

Телефон: [+7 \(985\) 813-98-31](tel:+7(985)813-98-31)

Почта: apatrikeevart@yandex.ru

Telegram: [@patrikeev_art](https://t.me/patrikeev_art)

Обо мне

Я Дизайнер с опытом 6+ лет. Мой опыт в разных направлениях, начиная с графического дизайна, я продолжил развиваться в UX/UI, постепенно добавляя навыки в айдентике, исследованиях, 3D и анимации. Это дало мне возможность создавать стилистически цельные проекты. Я продолжаю улучшать свои навыки и всегда стремлюсь находить баланс между визуальной привлекательностью и функциональностью, чтобы создавать продукты, которые нравятся пользователям и приносят пользу бизнесу.

Работая в digital-студии, я участвовал в различных проектах и выбрал для себя развитие продукта как наиболее интересное направление.

Опыт

Студия ARTg | Junior to Middle/Senior UX/UI Designer

Июнь 2019 — Сейчас

Анализировал ЦА и конкурентов, проектировал интерфейсы для разных платформ и адаптивные версии под разные устройства, прототипы, а так же, навигацию и структуру интерфейса. Создавал анимацию в интерфейсе и для контента. Работал с дизайн-системами и UI-kit. Рисовал логотипы, иллюстрации (2d/3d), иконки, фирменные стили и другие графические элементы, которые интегрировались в общий дизайн. В некоторых проектах был менеджером. Сделал ребрендинг и сайт студии

Freelance | Junior Designer

Сен 2018 — Апр 2019

Создавал несложные сайты, создавал презентации, материалы для печати, логотипы. Изучал дизайн

Ключевые навыки

UX/UI-дизайн

Анализ, Аналитика, UX-Исследования, Проектирование и создание удобных, интуитивно понятных интерфейсов, Создание и поддержка дизайн-систем

Веб-дизайн

Создание адаптивных сайтов (b2b, b2c), лендингов, интернет-магазинов и тд, Прототипирование, Ноукод

Графический дизайн и Айдентика

Разработка логотипов, Фирменного стиля, Иллюстрации (в основном вектор), Иконок, Платформа бренда, Создание визуальной идентификации бренда, Гайды

3D

Моделирование и визуализация, простые анимации

Motion

Создание анимации и интерактивных элементов для различных интерфейсов

Развитие

Helper | Product Designer

2024, 6 мес.

UX, UI, Пилл менеджмент, Проактивность, Автономность, Коммуникация, Продукт, Инструменты

Практикум Яндекс | UX-исследования

2023, 4 мес.

Продуктовый цикл, Качественные и количественные исследования, Интервью, Проектирование и ЮТ, Улучшение диз. и повторное тестирование, Оформление кейса и презентация, А/В Тестирование, Веб-аналитика

Mad Rabbit | Blender 3D

2023, 4 мес.

Продвинутое моделирование, Детализация и текстуры, Стилизация персонажа, Продвинутое освещение

UPROCK | UX/UI Mobile Pro

2022, 6 мес.

Анализ персон, конкурентов, функций, IA, UF, CJM, JTBD, Прототипирование, Гайдлайны iOS и Android, Figma, Концепции, ДС, Финальный дизайн, Тестирование, Передача разработчикам, Аналитика после запуска.

В работе использую

Figma · FigJam · ProtoPie · Adobe (PS, AI, AE) · Blender 3D · Webflow · Framer · Pathway · Notion · Нейронки

Языки

Английский A2-B1